

HOTARARE

privind cofinantarea proiectului : „SPRIJIN PENTRU PREGATIREA APLICATIEI DE FINANTARE SI A DOCUMENTATIILOR DE ATRIBUIRE PENTRU PROIECTUL REGIONAL DE DEZVOLTARE A INFRASTRUCTURII DE APA SI APA UZATA IN JUDETUL CARAS SEVERIN / REGIUNEA DE VEST, IN PERIOADA 2014-2020”.

Consiliul Local al orasului Baile Herculane, intrunit in sedinta extraordinara din data de 26.02.2018.;

Vazand HCL nr.57/23.09.2014;

Analizand Expunerea de motive a Primarului orasului Baile Herculane, Raportul de specialitate al compartimentului de resort din cadrul aparatului de specialitate al Primarului, Raportul de avizare al comisiei de specialitate din cadrul Consiliului Local al orasului Baile Herculane;

Vazand adresa nr.533/PIU/CS AT POIM/ 15.02.2018 a Unitatii de Implementare a Proiectului;

Avand in vedere prevederile legii nr.51/2006 a serviciilor comunitare de utilitati publice, cu modificarile ulterioare si ale legii nr.273/2006 privind finantele publice locale, cu modificarile si completarile ulterioare;

In temeiul art.36, alin(2), lit.b, coroborat cu alin (2), lit.e, alin.(4) lit.a si e, precum si ale art.4, alin (2), lit.f), art.49, alin (1), art.115, alin (1), lit.b) din legea administratiei publice locale nr.215/2001, republicatam cu modificarile si completarile ulterioare;

HOTARASTE:

Art. 1. – Se aproba cofinantarea in procent de 1% pentru proiectul : „SPRIJIN PENTRU PREGATIREA APLICATIEI DE FINANTARE SI A DOCUMENTATIILOR DE ATRIBUIRE PENTRU PROIECTUL REGIONAL DE DEZVOLTARE A INFRASTRUCTURII DE APA SI APA UZATA IN JUDETUL CARAS SEVERIN / REGIUNEA DE VEST, IN PERIOADA 2014-2020”.

Art.2.Prezenta hotatare modifica si completeaza HCL nr.57/23.09.2014.

Art. 3. – Prezenta hotărâre se aduce la cunoștință publică și se comunică:

- Primarului ORAȘULUI BĂILE HERCULANE
- Serviciului economic
- S.C. AQUACARAS SA.
- Instituției Prefectului - Județul Caraș-Severin, în condițiile și termenele prevăzute de lege.

PRESEDINTE SEDINTA,
CONSILIER LOCAL
IOVANOVICI RADOSLAV



CONTRASEMNEAZA,
p.SECRETAR
jr.VREMESCU CRISTIAN