

ROMANIA
JUDETUL CARAS-SEVERIN
ORASUL BAILE HERCULANE
CONSILIUL LOCAL

HOTARARE

privind dezmembrarea unei parcele de teren in suprafata de 96 mp din terenul evidenciat in Cartea Funciara nr.207 cont 910 cont 1189 cont 1175 cont 1216 Pecinisca, nr. topografic %, in suprafata de 506 ha 4285 mp, teren situat in orasul Baile Herculane

Consiliul Local al orasului Baile Herculane, intrunit in sedinta ordinara din data de 26.11.2021,

Luand in dezbateri proiectul de hotarare privind dezmembrarea unei parcele de teren in suprafata de 96 mp, situat in orasul Baile Herculane, inregistrat in Cartea Funciara nr.207 cont 910 cont 1189 cont 1175 cont 1216 Pecinisca, nr. topografic %, in suprafata de 507 ha 9125 mp, elaborat din initiativa primarului orasului Baile Herculane,

Tinand seama de prevederile Legii nr.7/1996 privind cadastrul si publicitatea imobiliara, cu modificarile si completarile ulterioare,

Avand in vedere raportul de specialitate al Compartimentului Administrare Domeniu Public si Privat,

In temeiul prevederilor art.129, alin.1, alin.2 lit.c), art.196 alin.1 lit.a) din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul administrativ,

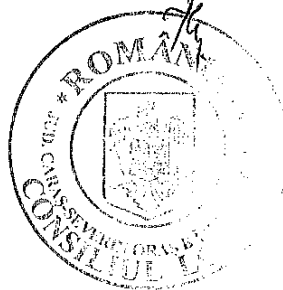
HOTARASTE :

Art.1 Se aproba dezmembrarea unei parcele de teren in suprafata de 96 mp din terenul inregistrat in Cartea Funciara nr.207 cont 910 cont 1189 cont 1175 cont 1216 Pecinisca, nr. topografic %, in suprafata de 506 ha 4285 mp, situat in orasul Baile Herculane.

Art.2 (1) Prezenta hotarare intra in vigoare si se comunica in baza prevederilor art.197, art.198 alin.1 si 2 si art.199 alin.1 si 2 din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul administrativ la Institutia Prefectului Judetului Caras-Severin, Primarul orasului Baile Herculane, Compartiment Administrare Domeniu Public si Privat.

(2) Hotararea se publica pe site-ul Primariei orasului Baile Herculane prin grija secretarului general al orasului.

**PRESEDINTE DE SEDINTA,
CONSILIER LOCAL,
FERESCU SOFICA**



**CONTRASEMNEAZĂ,
SECRETAR GENERAL,
DUMITRACHE AURELIA**

BAILE HERCULANE
DATA : 26.11.2021
NR.91
4 exemplare